03日本国特許庁(JP)

①特許出額公告

翻 (B2) 公

昭56-2206

@ Int.Cl.3 F 16 C 29/06 磁別記号

庁内整理番号

**@@公告 昭和56年(1981) 1月19日** 

6747-3J

発明の数 1

(全3頁)

## 80直線運動のための転動支承装置

OH;

昭48-7294 錏

図出

æ 昭48(1973)1月16日

公

曜 48 - 82251

**鐵昭48(1973)**11月2日

砂 1972年1月18日砂西ドイツ(DB) 優先権主張

ゲオルク・シエツフレル 98 君 砂舞

@P 2202085 - 5

アウラツハ・ツム・フルークハー

フェン11

インツストリイウエルタ・シエツ **30**HH 源 人 フレル・オツフェネ・ハンデルス ・ゲゼルシャフト

ドイツ逸邦共和国ヘルツオーゲン アウラツハ・イングストリイスト ラーセ1ー8

個代 遷 人 弁護士 ローランド・ゾンデルホフ

## の特許請求の節囲

↑ 互い化平行に配置されている2つのレース面 の間に定入しかつこれから定出する転動体を有し ている形式の直線運動のための転動支承装置にお 動体走出区域にそれぞれ 1 つの浅い切り欠き部が 形成されていて、これらの切り欠き部はレース面 の長手方向で転動体のピツチ間隔にほぼ等しい距 離らわたつてくさび状に延びており、これらの切 り欠き部のくさびの頂点は互いに向き合つており、30 かつこれらの切り欠き部の最大福は転勤体の長さ よりも幾分か小さいととを特徴とする追線運動の ための転動支承装置。

## 発明の許細な説明

て、互いに平行に配置されている 2 つのレース面 の間に走入しかつこれから走出する転動体を有し

ている形式のものに関する。

とのような転動支承数置は、転動体が1つの平 面内で並べて配置されているものや、あるいは転 動体が環状に閉じた経路に沿つて転動しながら循 5 綴するものなど、種種の構造のものが公知である が、一般に機械部品を長手方向に次きな距離にわ たつてできるだりわずかな抵抗で在後に直線運動 させるのに使用される。 転動体が選択に閉じた経路に沿つて循環せしめ

ドイツ連邦共和国ヘルツオーゲン 10 られる転動支承装置は、たとえば研削盤などの工 具往復台を直線移動可能に支承するのに使用され、 このはあい転動体のための循環経路は支承プロツ ク内に形成されていて、1 つの直線状の支持作用 停路区分と、1 つの直線状のもどし経路区分と、 15 これらの直線状の経路区分を互いに接続している 2つの半円形の縦続建路区分とより成つている。 とのような 構造の転動支承装置においては、転 動体循環経路の支持作用区分内につねに一部分の 転動体が存在しているに過ぎず、我りの転動体は 20 もどし経路区分および接級経路区分内で無負荷状 館にあり、機械部品が一方の方向に臨線運動する ばあい、には支持作用経路区分の一端部から転動体 が走出すると共に他端部から転動体が走入し、极 標部品が他方の方向に直線運動するばあいには支 いて、一方のレース団の転動体定人区域および転 25 持作用経路区分の他機部から転動体が定出すると 共に一端部から転動体が進入する。すべての転動 体が1つの平面内で並べて配置されていて転動体 の転動経路が直盤状であるばあいでも事情は同じ である。

転動体はたとえば保持器によつて一定のピッチ 間隔で配置されていて互いに密着しておらず、他 面において転動体の循環経路もしくは転動経路の 支持作用経路区分の長さは一定しているので、機 被部岛の直線運動中に支持作用区分内に存在する 本発明は直線運動のための転動支承装置であつ 35 転動体の数は n 個と n + 1 個との間で交番に変化 する。とのためレース面に対する支持力ひいては 荷重によるレース面の弾性変形量が変化するので、

支承されている徴械部品は支持作用区分内に存在 する転動体の数が n 個から n + 1 個に変化するを いに持ち上げられ、n+1個からn個に変化する ばあいに下降せしめられることになる。 機械部品 るけれども、たとえば精密工作機械の部品を転動 支承するようなけあいには、このようなきわめて わずかな上下動でも考しい障害となる。

そこで本発明の目的はこのような欠点を取り除 いて、転動支承される機械部品などがその直線道 10 面10上に支えられている。 助中に金く上下動しないようにすることである。

この目的を選成するために本発明の構成では、 最初に述べたような形式の転動支承装置において、 一方のレース面の転動体走入区域および転動体定 **出区域にそれぞれ1つの浅い切り欠合部が形成さ 15 支持作用経路区分(レース面)15と、1つの直** れていて、これらの切り欠き部はレース面の長手 方向で転動体のピツチ間隔にはば等しい距離にわ たつてくさび状に延びており、これらの切り欠き 部のくさびの頂点は互いに向き合つており、かつ これらの切り欠き部の最大概は転動体の長さより 20 び接続経路区分18,19は金体として最状に例 も最分か小さいようにした。

この本発明の構成によって、転動体の循環経路 もしくは転動経路の有効支持作用経路区分内にあ つて完全に、つまりその全長で支持作用を行なう 転動体の数がつねに一定していると共に、支持作 25 転動体循環経路の支持作用経路区分15の転動 用経路区分の転動体走入区域および転動体定出区 城内の転勤体は突然に支持作用を行なうようにな つたり突然に支持作用を行なわないようになつた りするのではなしに、支持作用を行なう転動体の は100%からほぼ0%に連続的に変化すること になる。したがつて支持作用総路区分内にあるす べての転動体の全体としての支持力がつねに一定 し、機械路晶がその直線運動中に上下動すること が完全に避けられる。

次に図面を撤回しながら本莞明の構成を具体的 に肥切する。

**第1回に示した実施例では直線運動のための転** 動支承袋置は互いに平行な2つのレース面2,6 る上側部分5とに有しており、保持器3によつて 保持されている多数の円柱状の転動体 4 がこれら のレース面2,6の間に走入しかつこれから走出 するようになつている。

上側部分5はその両方の端部7のレース面6へ の転動体定入区域およびレース面6からの転動体 定出区域にそれぞれ1つの説い切り欠き部8を有 しており、とれらの切り欠き部8はレース面8の のこのような上下動はきわめてわずかなものであ 5 長手方向で転動体 4 のピツチ間隔(中心間隔)に ほば等しい距離にわたつてくさび状に延びている。

> 第2図および第3図に示した奥施例では、遊憩 運動する機械部品9にねじ13によつて支承ブロ ツク12が固定されていて、支持体11のレース

> 支承プロツク12は互いにねじ28によつて舶 合されている1つの支承プロツク本体14とその 両側の支承プロツク端部分16・17とより成つ ており、支承ブロツク本体14は1つの直線状の 顔状のもどし経路区分21とを有し、各支承プロ ツク端部分18、17はそれぞれ1つの半円形の 接続経路区分18,19を有しており、これらの 支持作用経路区分15・もどし経路区分21およ じた循環経路を形成しており、たとえばプラスチ ツクより成る保持器22によつて保持されている 転動体20がこの循環経路内を転動しながら循環 するようになつている。

体定入区域および転動体定出区域にはそれぞれ1 つのくさび形の強い切り欠き部24が形成されて おり、これらの切り欠き部24のくさびの頂点 25は互いに向き合つている。各切り欠き部24 長さ部分の割合がほぼ0%から100%にあるい 30 は支持作用経路区分15の長手方向で転動体20 のピッチ間階にほば等しい距離にわたつて延びて おり、このばあい切り欠き郎24の最大の幅は円 柱状の転動体20の長さよりも充分か小さくされ ている。これにより、支持作用経路区分15に走 35 入する転職体20が何らかの理由で競分か傾斜し ているようなととがあつても、何り欠き部24に よつてその傾斜状態を除去される。

直線状の支持作用経路区分15には各転動体 20の両方の始面を支える条内つば26が設けら を下げ部分1と矢印人の方向で往復に直線運動す 40 れており、これらの案内つば26は支持作用経路 区分15の転動体走入区製および転動体定出区域 を越 えて、少なくとも転動体直径の単分だけ長手 方向 に突出している。とれにより転動体 20 は支 物作 用経路区分15 に定入する前に正確に翻平行

-24-

(3)

状態 にされるので、傾斜した状態で定入すること。 が確 実に避けられる。

## 図面の簡単な説明

第1図は第1実施例の銀幣的斯面図、第2図は 16.17……支承プロック端部が、18.19 第2実施例の部分的断面図、第3図は第2図の 15 ……接続網路区分、20……転動体、21……も 一日線に沿つた断面図である。 とし経路区分、22……保持器、23……ねじ、

1……下側部分、2……レース面、3……保持 器、4……転動体、5……上側部分、6……レー ス面、7……媧部、8……切り欠き部、9……機 域部品、10……レース面、11……支持体、12……支承ブロツク、13……ねじ、14…… 支承ブロツク本体、15……支持作用経路区分、16.17……支承ブロツク端部分、18,19……接続網路区分、20……転動体、21……もどし経路区分、22……保持器、23……ねじ、24……切り欠き部、25……頂点、26……案内つば。

